Глава 435  
  
: Дракон, о, Дракон! Часть двенадцатая\*\*  
  
Благодаря вступлению в бой гигантов из племени Одину, игроки, сражавшиеся с белым драконом, ненадолго воспряли духом.  
Но сейчас их снова теснили, ситуация была явно не в их пользу.  
  
Неизвестно, сработала ли какая-то системная логика из-за появления гигантов ростом около трёх метров, но Брайрейниего изменила тактику: вместо мелких драконов размером с человека она начала производить других.  
  
«Гуманоиды?!»  
  
«Танки, саппорты… Сука! Копирует наши роли, ублюдок!!»  
  
«Стоп, стоп, стоп! Про гигантских никто не говорил!!»  
  
Мелкие драконы, раньше похожие на шестиногих муравьёв, теперь встали на задние лапы и возобновили наступление, используя «руки» (·), соответствующие их «роли».  
Более того, появились и гигантские мелкие драконы ростом около трёх метров. Их было немного, и гиганты с ними справлялись, но сам факт их появления напрягал.  
  
Это был не мгновенный разгром, а медленное, удушающее давление, которое не могли создать другие драконы, пусть даже сильные и заебистые, но действующие в одиночку. Это была тактика «роя», на которую была способна только Брайрейниего, порождающая клонов.  
  
«О-о, ваа… бля!»  
  
Ещё один игрок не выдержал давления толпы, был оттеснён танком-драконом и упал на спину.  
Тут же окружающие мелкие драконы обступили несчастную жертву, клацая разнокалиберными зубами и готовясь оборвать её жизнь.  
  
«Стой, бля…»  
  
Этому игроку… по имени Рейдж… повезло или нет, но с самого начала решающей фазы и до сего момента его ни разу не убили.  
Поэтому ужас от того, что его сейчас забьёт толпа жутких драконоподобных тварей (…), как жертву зомби, он испытывал впервые.  
  
Но небеса не оставили Рейджа.  
  
«Пять киллов, есть!!»  
  
Красная и зелёная… нет, лазурная траектория пронеслась перед глазами Рейджа, которые уже закрывали мелкие драконы.  
В следующее мгновение все пять драконов были уничтожены, и их частицы посыпались вниз, как снег.  
  
«Эй, ты как………… хм?»  
  
«С-спас… что такое?»  
  
Она (…) сжимала прямой меч с лезвием, наполовину красным, наполовину лазурным, словно выточенным из драгоценного камня. И почему-то, хоть и спасла его, смотрела на Рейджа с недоумением.  
  
Хоть на ней и была безжизненная маска, но она имитировала женское лицо. Когда такая фигура, похожая на королеву драгоценных камней, приблизилась к нему, здоровое юношеское естество Рейджа не могло не затрепетать.  
К тому же, судя по голосу, внутри тоже была девушка-игрок. Как тут не…  
  
«………Может, ты летом с подругой или кем-то ещё в Секандиле был?»  
  
«Э? …Погоди. Санраку (…), неужели…!!»  
  
«Ооо, точно! Охуеть, рандом встреч — это сила!! Бля, спасибо тебе тогда огромное! Хотел отблагодарить, но как хуй найдёшь незнакомого человека!»  
  
Загадочная девушка-игрок… точнее, «тот самый человек» Санраку — схватила Рейджа за руку, рывком подняла на ноги и принялась трясти его руку в форме рукопожатия.  
  
«Эй, Санраку же парень был…»  
  
«А, это? Предмет для смены пола. Награда за Ктарнида».  
  
Вот так запросто была слита бомбическая информация, но Санраку, тараторящий так, будто ему рот маслом смазали, даже не подумал об этом. А Рейдж… здоровое юношеское естество Рейджа пошатнулось под натиском сексуально-трансформационных мыслей, и ему было не до того.  
  
«Да я рад, что смог спасибо сказать, всё, я пошёл очки фармить… держись там!»  
  
«А, стой…»  
  
«Мусоу-гейм!!»  
  
Санраку (?), облачённый в тяжёлую броню из драгоценных камней, с невероятной скоростью ринулся в бой. Рейдж ошарашенно смотрел ему вслед, а потом опомнился.  
  
«Бля, я чё, на некама запал…» (Некама - игрок мужского пола, играющий женским персонажем)  
  
\*\*\*  
  
◆  
  
Великолепно, великолепно, Императорский Драгоценный Наряд (Царица) Серия!  
Би'лак что-то там говорила про «мастера-ювелира»… но платье, сотканное (…) из Цабериловых Императорских Кристаллов, оказалось на удивление лёгким и удобным.  
К тому же, этот комплект брони «сейчас» пассивно восстанавливает МП. Каждый элемент — голова, туловище, пояс, ноги — работает отдельно, так что в полном комплекте мои МП восстанавливаются полностью минут за пять.  
Плюс эффект отражения магии — мелкие плевки драконов (малых) вообще не наносят урона!  
  
Ииии! Накапливаем шкалу, баффаемся всякими усиливающими скиллами…  
  
«ЭКС-(Экс)Калибур Мод!!»  
  
В тот же миг кристальное лезвие, сожрав всю мою ману (по желанию), резко удлинилось.  
Вот она, расширенная форма Кристального Меча Храброго Сияния (Глиттер Грит)! Способность физически удлинять лезвие за счёт МП! Это не магический клинок, удлиняется сам металл, так что и требования к параметрам растут! Тяжёлый, пиздец!!  
  
«Поэтому… использовать его надо вот так!!»  
  
Вертикальный удар по гигантскому мелкому дракону. Благодаря подстроенному здоровью и 100% шкале становится доступен ультимативный приём «Глиттер Сворд».  
Мелкий дракон, которого, видимо, и так легко разрубить, был рассечён одним ударом под весом меча. Я тут же укоротил лезвие и развернулся. На самом деле поза не нужна, но чисто ради «секундного» эффекта.  
Гигантский дракон с вертикальной раной попытался контратаковать… но неестественно застыл. Рана засветилась…  
  
«ПОБЕДА!»  
  
Большой. Взрыв!!  
…Бля, ну и заморочки. Да, я знаю, что монстры в токусацу вечно взрываются, но всё же.  
Ультимативный «Глиттер Сворд» облегчает анимацию атаки и наносит дополнительный урон. Проще говоря, атака не отскакивает, через несколько секунд после удара наносится доп. урон… а если это добивающий удар, то происходит взрыв.  
  
«Игрушка…»  
  
Наверное, пытались замаскировать дизайн, но я заметил огромную букву «EX» на лезвии.  
Но то, что во время удлинения клинка сохраняется инерция предыдущего движения, — это найс. В некоторых играх во время ульты теряешь управление в воздухе, и это пиздец. Смотреть на это со стороны забавно, конечно.  
А ещё то, что это категория двуручных мечей и занимает оба слота для оружия, — небольшой минус. Ну да я сам заказывал двуручник, так что это чисто мои придирки.  
  
Продолжаю рубить муравьеподобных мелких драконов направо и налево, попутно поднимая игроков, которые вот-вот сдохнут, и фармя ещё больше очков.  
Странно, почему никто не идёт… не видно меня, что ли?  
  
«Чёрт, мне что, надо ещё ярче сиять?»  
  
Втыкаю Кристальный Меч Храброго Сияния в землю и в таком состоянии активирую ЭКС-Калибур Мод. Из-за Предельной Скорости мои базовые движения сильно ограничены, но та хрень тоже была хороша. Значит, надо искать обходные пути.  
  
Подпрыгнув в воздух, я открываю окно и вызываю новое оружие. Я знал, что по совместимости оно будет идеальным, но хотел сначала опробовать Кристальный Меч… но эти твари прут как мобы в мусоу-игре, так что пора доставать козырь.  
  
Клинок, некогда пронзивший не-дракона, Змея-Нагу (Нагу), и обречённый на ржавение и забвение… Клинок Убийцы Драконов… Изначально копьё, сломанное предыдущим владельцем, затем укороченное — пиздец у меча биография? Но теперь пришло время показать его истинную силу.  
  
«Вой, Арадва́л! Зажги пламя, сожги драконов (….)!!»  
  
Чёрный клинок, словно только этого и ждал, вспыхнул огнём. По остроте он был равен или даже превосходил «Глиттер Сворд» в «режущем» состоянии, и с лёгкостью разрубил гигантского мелкого дракона надвое.  
Переступив через тело гиганта, из ран которого вырывалось пламя, я ринулся туда, где скопилось больше всего мелких драконов.  
  
«Хер пойми, что там, но очки нафармить надо!»  
  
\*То, что клинок Имрон по остроте не уступает специализированному Арадвалу, говорит о её мастерстве.\*  
\*Хотя у Арадвала это пассивный эффект.\*